Unterrichtsvorhaben im Fach Deutsch in der 6. Klasse mit Vorschlägen für Aufgabentypen in Klassenarbeiten

1 Freundschaften –	2 Und die Moral von der Geschicht' –	3 Frühling lässt sein blaues Band –	Alternative 1 –
Erzählen und gestalten	Fabeln lesen und gestalten	Gedichte verstehen und gestalten	Lügengeschichten untersuchen
Themen:	Themen:	Themen:	Themen:
 Von Freundschaften erzählen Zu Freundschaftsgeschichten schreiben Einen Erzählkern ausgestalten 	- Merkmale von Fabeln kennenlernen - Schreibwerkstatt - Fabeln selbst schreiben - Eine Fabel zu Bildern schreiben	 Gedichte vergleichen: Reim, Vers, Strophe Sprachliche Bilder untersuchen Projekt – Eine Klangcollage gestalten 	 – Münchhausen und Co. – Lügengeschichten untersuchen – Eine Lügengeschichte untersuchen
Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:
Typ 1: Erzählendes Schreiben	Typ 4a): Analysierendes Schreiben	Typ 4a): Analysierendes Schreiben	Typ 1: Erzählendes Schreiben
Typ 4a): Analysierendes Schreiben	Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben	Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben	Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben
Typ 5: Überarbeitendes Schreiben			
4 Unsere Lieblingsbücher –	5 Wie ging das nochmal? –	6 Quod erat demonstrandum! –	Alternative 2 –
Jugendbücher lesen und verstehen	Beschreiben und erklären	Argumentieren und überzeugen	Sagen untersuchen u. Szenen spielen
Themen:	Themen:	Themen:	Themen:
 Jugendromane kennenlernen Texte flüssig und ausdrucksstark vorlesen Einen Vorlesewettbewerb vorbereiten Romanverfilmung – Filmsprache verstehen 	 Vorgänge und Gegenstände beschreiben und erklären Beschreibungen in lit. Texten untersuchen Einen Vorgang beschreiben und erklären 	 Tiere zu Hause, in der Schule und in Zoos – Strittige Themen diskutieren Einen Wunsch begründen Stellung nehmen 	- Odysseus – Sagenhelden kennenlernen - Odysseus als Theaterstück – Szenen vortragen, spielen und gestalten - Projekt – Graphic Novel und Computerspiel
Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:	Mögliche Klassenarbeiten:
Typ 1: Erzählendes Schreiben Typ 3: Argumentierendes Schreiben Typ 4a): Analysierendes Schreiben	Typ 2: Informierendes Schreiben	Typ 3: Argumentierendes Schreiben	Typ 4a): Analysierendes Schreiben

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten
1 Freundschaften – Erzählen und gestalten		
Mögliche Themen: Von Freundschaften erzählen Zu Freundschaftsgeschichten schreiben Einen Erzählkern ausgestalten	 Sprache Produktion relevantes sprachliches Wissen (hier: im Präteritum erzählen, Texte mit Ersatz-/Erweiterungsprobe überarbeiten) beim Verfassen eigener Texte einsetzen Texte angeleitet überarbeiten (im Hinblick auf Orthografie, Grammatik, Kohärenz) Texte Rezeption in literarischen Texten Figuren untersuchen und Figurenbeziehungen textbezogen erläutern eigene Texte zu literarischen Texten verfassen (hier: Fortsetzung, Tagebucheintrag, Brief einer literarischen Figur) und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern Produktion ein Schreibziel benennen und mittels geeigneter Hilfen zur Planung und Formulierung (u.a. typische grammatische Konstruktionen, lexikalische Wendungen, satzübergreifende Muster der Textorganisation, Modelltexte) eigene Texte planen, verfassen und überarbeiten Geschichten in mündlicher und schriftlicher Form an Vorgaben orientiert (hier: nach Bildern erzählen, einen Erzählkern ausgestalten) unter Nutzung von Gestaltungsmitteln (u.a. Steigerung, Vorausdeutungen, Pointierung) erzählen 	Typ 1: Erzählendes Schreiben von Erlebtem, Erdachtem erzählen auf der Basis von Materialien oder Mustern erzählen Typ 4a): Analysierendes Schreiben einen literarischen Text analysieren und interpretieren Typ 5: Überarbeitendes Schreiben einen Text (z.B. einen Brief) überarbeiten und ggf. die vorgenommenen Textänderungen begründen

Uı	nterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten	
	2 Und die Moral von der Geschicht' – Fabeln lesen und gestalten			
•	Mögliche Themen: Merkmale von Fabeln kennenlernen Schreibwerkstatt – Fabeln selbst schreiben Eine Fabel zu Bildern schreiben	Sprache Produktion relevantes sprachliches Wissen (hier: Zeichensetzung bei der wörtlichen Rede) beim Verfassen eigener Texte einsetzen eine normgerechte Zeichensetzung für einfache Satzstrukturen (hier: wörtliche Rede) realisieren Texte Rezeption in literarischen Texten Figuren untersuchen und Figurenbeziehungen textbezogen erläutern erzählende Texte unter Berücksichtigung grundlegender Dimensionen der Handlung (hier: Ausgangssituation, Konflikt, Lehre) und der erzählerischen Vermittlung untersuchen eigene Texte zu literarischen Texten verfassen (hier: eigene Fabel schreiben/ Buddy-Book anlegen) und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern ein Schreibziel benennen und mittels geeigneter Hilfen zur Planung und Formulierung (u.a. typische grammatische Konstruktionen, lexikalische Wendungen, satzübergreifende Muster der Textorganisation, Modelltexte) eigene Texte planen, verfassen und überarbeiten Produktion Geschichten in mündlicher und schriftlicher Form frei oder an Vorgaben (hier: eine Fabel zu Bildern und zu einer Lehre schreiben) orientiert unter Nutzung von Gestaltungsmitteln (u.a. Steigerung, Vorausdeutungen, Pointierung) erzählen Medien Produktion digitale und nicht-digitale Medien zur Organisation von Lernprozessen und zur Dokumentation von Arbeitsergebnissen einsetzen Texte medial umformen und verwendete Gestaltungsmittel beschreiben grundlegende Funktionen der Textverarbeitung unterscheiden und einsetzen	Typ 4a): Analysierendes Schreiben - einen literarischen Text analysieren und interpretieren Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben - Texte nach Textmustern verfassen - produktionsorientiert zu Texten schreiben	

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten
3 Frühling lässt sein blaues Band – Gedichte verstehen und gestalten		
Mögliche Themen: Gedichte vergleichen: Reim, Vers und Strophe Sprachliche Bilder untersuchen Projekt – Eine Klangcollage gestalten	Sprache Rezeption Verfahren der Wortbildung unterscheiden (hier: Komposition) infache sprachliche Mittel (Metapher, Personifikation, Vergleich, klangliche Gestaltungsmittel) in ihrer Wirkung beschreiben Texte Rezeption Ilyrische Texte untersuchen – auch unter Berücksichtigung formaler und sprachlicher Gestaltungsmittel (Reim, Metrum, Klang, strophische Gliederung; einfach Formen der Bildlichkeit) eigene Texte zu literarischen Texten verfassen (hier: Fortsetzung, Parallelgedicht) und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern Kommunikation Produktion artikuliert sprechen und Tempo, Lautstärke und Sprechweise situationsangemessen einsetzen (hier: Gedichtvortrag) eigene Beobachtungen und Erfahrungen anderen gegenüber sprachlich angemessen und verständlich darstellen (hier: Feedback zum Gedichtvortrag/ zur Klangcollage geben) nonverbale Mittel (u.a. Gestik, Mimik, Körperhaltung) und paraverbale Mittel (u.a. Intonation) unterscheiden und situationsangemessen einsetzen (hier: ein Gedicht in eine Spielszene umsetzen) Medien Produktion Inhalt und Gestaltung von Medienprodukten angeleitet beschreiben (hier: Bildgedicht) Texte medial umformen (hier: Vertonung) und verwendete Gestaltungsmittel beschreiben	Typ 4a): Analysierendes Schreiben - einen literarischen Text analysieren und interpretieren Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben - Texte nach Textmustern verfassen - produktionsorientiert zu Texten schreiben

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten	
4 Unsere Lieblingsbücher – Jugendromane und ihre Verfilmung			
Mögliche Themen: Jugendromane kennenlernen Lesetraining – Texte flüssig und ausdrucksstark vorlesen Projekt – Einen Vorlesewettbewerb vorbereiten Die Romanverfilmung – Filmsprache verstehen	Texte Rezeption in literarischen Texten Figuren untersuchen und Figurenbeziehungen textbezogen erläutern erzählende Texte unter Berücksichtigung grundlegender Dimensionen der Handlung (Ort, Zeit, Konflikt, Handlungsschritte) und der erzählerischen Vermittlung (u.a. Erzählerfigur) untersuchen (z.B. Vergleich von Buch und filmischer Umsetzung) eine persönliche Stellungnahme zu den Ereignissen und zum Verhalten von literarischen Figuren textgebunden formulieren Kommunikation Produktion artikuliert sprechen und Tempo, Lautstärke und Sprechweise situationsangemessen einsetzen (hier: Methode des Paar-Lesens, sinngestaltendes Vorlesen) eigene Beobachtungen und Erfahrungen anderen gegenüber sprachlich angemessen und verständlich darstellen (hier: Feedback zum Lesevortrag) Medien Rezeption einfache Gestaltungsmittel in Präsentationsformen verschiedener literarischer Texte benennen und deren Wirkung beschreiben (hier: Hörbuch/ Verfilmung) Medien bezüglich ihrer Präsentationsform (hier: audiovisuelle Medien) und ihrer Funktion beschreiben Produktion Inhalt und Gestaltung von Medienprodukten angeleitet beschreiben (hier: Vergleich von Buch und filmischer Umsetzung, Einstellungsgrößen, Kameraperspektiven)	Typ 1: Erzählendes Schreiben von Erlebtem, Erdachtem erzählen (z.B.: in einem Brief) Typ 3: Argumentierendes Schreiben begründet Stellung nehmen eine Argumentation zu einem Sachverhalt verfassen (z.B.: aus der Sicht einer Figur) Typ 4a): Analysierendes Schreiben einen literarischen Text analysieren und interpretieren	

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten		
5 Wie ging das nochmal? – Beschreiben und erklären				
Mögliche Themen: Vorgänge und Gegenstände beschreiben und erklären Beschreibungen in literarischen Texten untersuchen Einen Vorgang beschreiben und erklären	Sprache Produktion - relevantes sprachliches Wissen (hier: Aktiv und Passiv) beim Verfassen eigener Texte einsetzen - Texte angeleitet überarbeiten (im Hinblick auf Orthografie, Grammatik, Kohärenz) Texte Rezeption - eigene Texte zu literarischen Texten verfassen und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern Produktion - ein Schreibziel benennen und mittels geeigneter Hilfen zur Planung und Formulierung (u.a. typische grammatische Konstruktionen, lexikalische Wendungen, satzübergreifende Muster der Textorganisation, Modelltexte) eigene Texte planen, verfassen und überarbeiten (hier: Texte überarbeiten – Schreibkonferenz mit Textlupe) - beim Verfassen eines eigenen Textes verschiedene Textfunktionen (hier: beschreiben, erklären) unterscheiden und situationsangemessen einsetzen Medien Produktion - Texte medial umformen (Vertonung/Verfilmung bzw. szenisches Spiel) und verwendete Gestaltungsmittel beschreiben (hier: Vorgang in einem Erklärvideo darstellen)			

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten	
6 Quod erat demonstrandum! – Argumentieren und überzeugen			
Mögliche Themen: Tiere zu Hause, in der Schule und in Zoos – Strittige Themen diskutieren Einen Wunsch begründen Stellung nehmen	Sprache Rezeption an einfachen Beispielen Abweichungen von der Standardsprache beschreiben (hier: Sprache im Chat) Produktion relevantes spr. Wissen (z.B. Kommas in Begründungssätzen) beim Verfassen eigener Texte einsetzen Texte angeleitet überarbeiten (im Hinblick auf Orthografie, Grammatik, Kohärenz) Texte Rezeption grundlegende Textfunktionen innerhalb von Sachtexten (hier: argumentieren) unterscheiden in einfachen kontinuierlichen Sachtexten Aufbau, Struktur und Funktion beschreiben in literarischen Texten Figuren untersuchen und Figurenbeziehungen textbezogen erläutern eigene Texte zu literarischen Texten verfassen und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern Produktion beim Verfassen eines eigenen Textes verschiedene Textfunktionen (hier: argumentieren) unterscheiden und situationsangemessen einsetzen ein Schreibziel benennen und mittels geeigneter Hilfen zur Planung und Formulierung (u.a. typische grammatische Konstruktionen, lexikalische Wendungen, satzübergreifende Muster der Textorganisation, Modelltexte) eigene Texte planen, verfassen und überarbeiten ihr eigenes Urteil über einen Text begründen und in kommunikativen Zusammenhängen (hier: Lesempfehlung) erläutern Kommunikation Rezeption aktiv zuhören Absichten und Interessen anderer Gesprächsteilnehmer identifizieren die Wirkung ihres kommunikativen Handelns – auch in digitaler Kommunikation – abschätzen und Konsequenzen reflektieren (hier: Kommunikation in Gesprächen und in einem Chat) aktiv zuhören, gezielt nachfragen und Gehörtes zutreffend wiedergeben – auch unter Nutzung eigener Notizen (hier: Gespräche führen, eine Fishbowl-Diskussion führen) Produktion artikuliert sprechen und Tempo, Lautstärke und Sprechweise situationsangemessen einsetzen das eigene Kommunikationssituationslien löstensten einer Erlahrungsbereich eigene Standpunkte begründen und in Kommunikationssituationen lösungsorientiert vertreten nonverbale und paraverbale Mittel unterscheiden und situationsangemessen einsetzen Medien	Typ 3: Argumentierendes Schreiben - begründet Stellung nehmen - eine Argumentation zu einem Sachverhalt verfassen	

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten		
Alternative 1 – Lügengeschichten untersuchen				
Mögliche Themen: Münchhausen und Co. – Lügengeschichten untersuchen Eine Lügengeschichte untersuchen	 Sprache Produktion relevantes sprachliches Wissen (hier: Groß- und Kleinschreibung von Adjektiven) beim Verfassen eigener Texte einsetzen Texte Rezeption erzählende Texte unter Berücksichtigung grundlegender Dimensionen der Handlung (Ort, Zeit, Konflikt, Handlungsschritte) und der erzählerischen Vermittlung (u.a. Erzählerfigur) untersuchen Produktion Geschichten in mündlicher und schriftlicher Form frei oder an Vorgaben orientiert unter Nutzung von Gestaltungsmitteln (u.a. Steigerung, Vorausdeutungen, Pointierung) erzählen (hier: eine Lügengeschichte schreiben) ein Schreibziel benennen und mittels geeigneter Hilfen zur Planung und Formulierung (u.a. typische grammatische Konstruktionen, lexikalische Wendungen, satzübergreifende Muster der Textorganisation, Modelltexte) eigene Texte planen, verfassen und überarbeiten 	zählen Typ 6: Produktionsorientiertes Schreiben — Texte nach Textmustern verfassen — produktionsorientiert zu Texten schreiben		

Unterrichtsvorhaben / Themen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler können	Mögliche Klassenarbeiten	
Alternative 2 – Sagen untersuchen und Szenen spielen			
Mögliche Themen: Odysseus – Einen Sagenhelden kennenlernen Odysseus als Theaterstück – Szenen vortragen, spielen und gestalten Projekt – Graphic Novel und Computerspiel	Texte Rezeption in literarischen Texten Figuren untersuchen und Figurenbeziehungen textbezogen erläutern erzählende Texte unter Berücksichtigung grundlegender Dimensionen der Handlung (Ort, Zeit, Konflikt, Handlungsschritte) und der erzählerischen Vermittlung (u.a. Erzählerfigur) untersuchen dialogische Texte im Hinblick auf explizit dargestellte Absichten und Verhaltensweisen von Figuren sowie einfache Dialogverläufe untersuchen eigene Texte zu literarischen Texten verfassen (hier: Spielszenen schreiben) und im Hinblick auf den Ausgangstext erläutern Kommunikation Produktion artikuliert sprechen und Tempo, Lautstärke und Sprechweise situationsangemessen einsetzen eigene Beobachtungen und Erfahrungen anderen gegenüber sprachlich angemessen und verständlich darstellen (hier: Feedback geben) nonverbale Mittel (u.a. Gestik, Mimik, Körperhaltung) und paraverbale Mittel (u.a. Intonation) unterscheiden und situationsangemessen einsetzen Medien Rezeption in literalen und audiovisuellen Texten Merkmale virtueller Welten identifizieren Texte medial umformen (hier: szenisches Spiel) und verwendete Gestaltungsmittel beschreiben einfache Gestaltungsmittel in Präsentationsformen verschiedener literarischer Texte benennen und deren Wirkung beschreiben (hier: Graphic Novel) Produktion Texte medial umformen (hier: Graphic Novel, Ideen für ein Computerspiel) und verwendete Gestaltungsmittel beschreiben	Typ 4a): Analysierendes Schreiben - einen literarischen Text analysieren und interpretieren	

Medienkompetenzen und ihre Umsetzung

Thema 1

- 4.1 Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen
- ein Drehbuch entwerfen, den Filmdreh vorbereiten und durchführen, das Video schneiden
- 4.2 Gestaltungsmittel von Medienprodukten kennen, reflektiert anwenden sowie hinsichtlich ihrer Qualität, Wirkung und Aussageabsicht beurteilen
- ein Drehbuch entwerfen, den Filmdreh vorbereiten und durchführen, das Video schneiden

Thema 3

- 4.1 Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen
- die Klangcollage vorbereiten, am Computer erstellen und präsentieren
- 4.2 Gestaltungsmittel von Medienprodukten kennen, reflektiert anwenden sowie hinsichtlich ihrer Qualität, Wirkung und Aussageabsicht beurteilen die Klangcollage vorbereiten, am Computer erstellen und präsentieren

Thema 4

 1.2 Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen zuhören und mitlesen

Alternative 1

- 4.1 Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen
- ein Hörspiel gestalten
- 4.2 Gestaltungsmittel von Medienprodukten kennen, reflektiert anwenden sowie hinsichtlich ihrer Qualität, Wirkung und Aussageabsicht beurteilen ein Hörspiel gestalten

Thema 5

- 1.4 Verantwortungsvoll mit persönlichen und fremden Daten umgehen; Datenschutz, Privatsphäre und Informationssicherheit beachten
- Chatsprache, Schutz der Privatsphäre, Regeln für gutes Benehmen, Umgang mit Regelverstößen
- 2.4 Unangemessene und gefährdende Medieninhalte erkennen und hinsichtlich rechtlicher Grundlagen sowie gesellschaftlicher Normen und Werte einschätzen; Jugend- und Verbrauchschutz kennen und Hilfs- und Unterstützungsstrukturen kennen
- Chatsprache, Schutz der Privatsphäre, Regeln für gutes Benehmen, Umgang mit Regelverstößen
- 3.2 Regeln für digitale Kommunikation und Kooperation kennen, formulieren und einhalten
- Chatsprache, Schutz der Privatsphäre, Regeln für gutes Benehmen, Umgang mit Regelverstößen
- 3.3 Kommunikations- und Kooperationsprozesse im Sinne einer aktiven Teilhabe an der Gesellschaft gestalten und reflektieren;
- ethische Grundsätze sowie kulturell-gesellschaftliche Normen beachten
- Chatsprache, Schutz der Privatsphäre, Regeln für gutes Benehmen, Umgang mit Regelverstößen
- 3.4 Persönliche, gesellschaftliche und wirtschaftliche Risiken und Auswirkungen von Cybergewalt und -kriminalität erkennen sowie Ansprechpartner und Reaktionsmöglichkeiten kennen und nutzen
- Chatsprache, Schutz der Privatsphäre, Regeln für gutes Benehmen, Umgang mit Regelverstößen
- 5.2 Die interessengeleitete Setzung und Verbreitung von Themen in Medien erkennen sowie in Bezug auf die Meinungsbildung beurteilen
- Internet-Kommentare als potenziell öffentlich erkennen

Alternative 2

- 1.2 Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen
- einen Aufführungsplan mit dem Schreibprogramm (Tabellenfunktion) anlegen
- den Film vorbereiten und drehen, gezielt anschauen, Schlüsse ziehen
- 1.4 Verantwortungsvoll mit persönlichen und fremden Daten umgehen; Datenschutz, Privatsphäre und Informationssicherheit beachten
- Medienprodukte veröffentlichen, Bildrechte beachten
- 3.1 Kommunikations- und Kooperationsprozesse mit digitalen Werkzeugen zielgerichtet gestalten sowie medial Produkte und Informationen teilen
- mit einer E-Mail zu einer Theateraufführung einladen
- 4.4 Rechtliche Grundlagen des Persönlichkeits- (u.a. des Bildrechts),
 Urheber- und Nutzungsrechts (u.a. Lizenzen) überprüfen, bewerten und beachten
- Medienprodukte veröffentlichen, Bildrechte beachten, (Videofeedback nutzen)
- 4.1 Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens nutzen
- eigene Comics und Ideen zu einem eigenen Computerspiel planen, gestalten und präsentieren
- 4.2 Gestaltungsmittel von Medienprodukten kennen, reflektiert anwenden sowie hinsichtlich ihrer Qualität, Wirkung und Aussageabsicht beurteilen
- Merkmale von Graphic Novels/Comics kennen und in einem eigenen
 Comic umsetzen
- Merkmale von Computerspielen kennen und Ideen zu einem eigenen Computerspiel entwickeln
- 5.1 Die Vielfalt der Medien, ihre Entwicklung und Bedeutung kennen, analysieren und reflektieren
- eine Heldensage in den Medien Graphic Novel, Film und Computerspiel untersuchen und vergleichen
- 5.3 Chancen und Herausforderungen von Medien für die Realitätswahrnehmung erkennen und analysieren sowie für die eigenen Identitätsbildung nutzen
- Merkmale virtueller Welten in Computerspielen erfassen
- 5.4 Medien und ihre Wirkungen beschreiben, kritisch reflektieren und deren Nutzung selbstverantwortlich regulieren; andere bei ihrer Mediennutzung unterstützen über die Nutzung von Computerspielen nachdenken